Python

Quem quando e porque o Python foi criado ?

A história do Python começa em dezembro de 1989, quando Guido Van Rossum (programador Holandês) iniciou o desenvolvimento da linguagem como um projeto, um hobby para se manter ocupado durante o Natal.A primeira versão do Python, 0.9.0, foi lançada em fevereiro de 1991. Ele estava procurando criar uma linguagem que fosse fácil de entender e que incentivasse uma sintaxe clara e legível.

Quais são os principais IDES?

Visual Studio Code, anaconda, python

Onde se aplica?

Amplamente usado em aplicações da Web, desenvolvimento de software, ciência de dados, machine learning

O que são bibliotecas?Como são utilizadas?

Bibliotecas são arquivos que contêm um conjunto de módulos objetos, normalmente agrupados de acordo com a sua funcionalidade. Quando um programador usa em seus programas funções oferecidas pelo sistema, estas estão usualmente já montadas, disponibilizadas em formato objeto, porém, ao invés de ter um arquivo objeto para cada função elas são agrupadas na forma de arquivos do tipo biblioteca.

Quais são os principais frameworks do python?

Django, Flask, Web2py, CherryPy

1: O que é Python?

O Python é uma linguagem de programação portátil de alto nível que possui gerenciamento automático de memória, threads, strings e é baseada em objetos. Ele é amado pela simplicidade e pela estrutura de dados integrada - o fato de o Python ser open source também contribui para sua fama.

2: Por que o Python é melhor que o Java?

Em suma, o Python (quando comparado com o Java) é mais fácil de usar e possui velocidades de codificação muito melhores. Além disso, quando se trata de dados, o Java é estaticamente digitado, enquanto o Python oferece digitação dinâmica. Isso é considerado um grande avanço. Mas só para ter certeza, prepare-se para as perguntas e respostas da entrevista em Python.

3: Quantos tipos de dados existem no Python?

O Python possui cinco tipos de dados diferentes: string , lista , número , dicionário e tupla .

4: Qual é a diferença entre uma 'tupla' e uma 'lista'?

A principal diferença é que as listas são mais lentas, mas podem ser editadas, enquanto as tuplas funcionam mais rápido, mas não podem ser modificadas.

5: O que é 'decapagem' e 'desinteressante'?

A decapagem acontece quando um módulo dentro do Python é aceito e convertido em um módulo de string, e depois é despejado no arquivo.

Ao contrário disso, o desengatamento é quando você recupera o módulo de string do arquivo.

6: O que é 'lambda'?

Uma função anonimamente executada com apenas uma expressão única.

7: Como a memória é gerenciada no Python?

O espaço de heap privado do Python é responsável pelo gerenciamento de memória. É acessível apenas por um *intérprete* - se você for um programador Python, não poderá alcançá-lo. A linguagem também possui uma recicladora embutida que é responsável por criar mais espaço de pilha livre (isso é feito através da reciclagem de memória não usada).

8: O que é 'passar'?

Passe simplesmente indica um espaço que deve ser deixado em branco dentro da declaração composta.

9: Você pode copiar um objeto em Python?

Sim, você pode copiar objetos no Python, mas não todos eles. A maneira mais geral e conhecida de fazer isso é usar o comando copy.copy () .

10: Como deletar um arquivo dentro do Python?

Para deletar algo no Python, use o comando os.remove ( *name\_of\_the\_file* ).

11: O que é um 'dicionário'?

Lembre-se dos tipos de dados sobre os quais falamos anteriormente? Os inbuilt? Um dicionário é exatamente isso.

12: Python é uma linguagem interpretada?

Sim, o Python é uma linguagem de programação interpretada. O que isto significa? É um processo de três vias - você escreve o código-fonte, o Python o converte em uma linguagem intermediária (para facilitar o entendimento) e depois é novamente transformado em códigos de máquina que são então executados.

14: Como o Python é orientado a objeto?

Linguagens de programação orientada a objetos ( *OOPs* ) são baseadas em classes e objetos dessas classes. Python é exatamente isso.

Mais ainda, o Python possui os recursos que são creditados aos OOPs - herança, polimorfismo, etc.

15: O que é 'fatiar'?

No Python, o fatiamento é quando você seleciona vários itens de lugares como listas, sequências de caracteres e assim por diante.